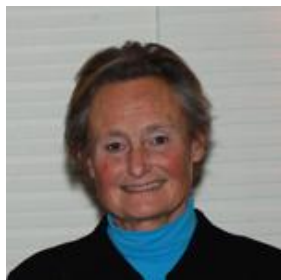


## Spel ger bättre odds i utvärderingen



Enkäter, gruppdiskussioner eller intervjuer – styrelseutvärderingar kan göras på många olika sätt. Redpill Linpros styrelse har testat en ny metod – utvärdering via spel! Ordföranden Christina Detlefsen är nöjd och berättar vad poängen är.

Christina Detlefsen har lång erfarenhet av styrelsearbete i olika bolag, men har aldrig varit helt nöjd med de metoder som använts genom åren.

– Jag har provat det mesta, men inte hittat något som blivit riktigt bra. I många styrelser har det varit svårt att få till en ”skarp” diskussion kring utvärderingarna. Det har snarare blivit ett utbyte av artigheter som man inte tagit på allvar, säger hon.

### Ny metod

Tidigare i år fick Christina Detlefsen tips om styrelseutvärderingar med hjälp av ett spel, som på ytan ser ut som ett vanligt sällskapsspel med kort, spelplan och bilder. Hon blev nyfiken och valde att testa. Testpiloter blev styrelsen i Redpill Linpro, där Christina är ordförande och där två av fem ledamöter dessutom tillträtt relativt nyligen.

– Spelet genomfördes som en gruppövning där vi utvärderade cirka 30 frågor och påståenden om vårt styrelsearbete. Vi fick dels ta ställning till hur viktig varje fråga är, dels hur bra vi är på att hantera den, berättar Christina.

– Att gå igenom alla frågekorten tog cirka en halvtimme. På denna korta tid blev det en bra, gemensam diskussion kring styrkor och svagheter, fortsätter hon.

Korten och spelplanen hjälper till med prioriteringarna. Det finns sedan fler steg i spelet, som hjälper till att följa upp styrkor och svagheter, både i gruppen och individuellt. Så långt gick inte styrelsen i Redpill Linpro. De använde spelet för att hitta fram till fem områden, som de ska arbeta vidare med. Allt som allt tog utvärderingen ungefär en timme.

– I början var jag osäker på om det skulle kännas seriöst med ett spel, men det var enkelt att använda och fungerade verkligen, konstaterar Christina. Alla var öppna och uppriktiga, vilket gjort att vi fått en bas att jobba vidare utifrån.

De fem områden som valdes ut behandlas nu i tur och ordning på kommande styrelsemöten. Handlingsplanen kring förbättringarna förs dessutom in i styrelseprotokollet. Exempel på förbättringsområden är styrelsens tekniska kompetens, kontakterna med revisorerna samt med affärsområdescheferna i Redpill Linpro.

– När vi gör utvärderingen nästa år ska det vara nya frågor på agendan – frågor som speglar den utvecklingsfas vi då befinner oss i, säger Christina Detlefsen.

### Spel med flera fördelar

Bakom verktyget som Redpill Linpro använt står företaget Kitlab, som är specialiserat på spel för företag och organisationer. Kitlab har idag ett tiotal olika spelprodukter ute på marknaden.

– Alla våra spel har tydliga strukturer och syften. De är enkla att spela och kan användas om och om igen, säger Annika Castwall, Kitlabs ägare och grundare.

Syftet med spelen varierar, men kan exempelvis handla om att utveckla och stärka företagskulturen, effektivare samarbeten, tydligare roller eller gemensamma målbilder.

– Spel engagerar, roar och skapar en vilja att delta som få andra verktyg. Det ger en kreativ miljö fylld av glädje och prestigelöshet. Spelen frigör dessutom idéer och kunskap som annars ofta ligger kvar i det fördolda, sammanfattar Annika Castwall.

